



## **Begleiter-Unterhaltungen**

*Fragen, Antworten und Belohnungen*

Anhang zum Tutorial: Das Pet-System von RoM

v1.0  
September 2010

von  
cherryKCI  
Draiochta



**01. Meister, als ich umher streifte, sah ich einen seltsamen Nebel. Ich in hineingegangen und lange Zeit nicht wieder herausgekommen ...**

Ruf mich einfach, wenn du mal nicht weiterkommst.	50 EP
Du hättest deinen Weg irgendwie markieren sollen.	5 TP
Was hast du dort entdeckt?	Begleiter-Gegenstand

**02. Meister, als Ihr eingenickt wart, habe ich ein paar Monster vertrieben, die Euch angreifen wollten!**

Gute Arbeit.	50 EP
Ich verlasse mich darauf, dass du das auch in Zukunft machst.	5 TP
Was hast du herausgefunden?	Begleiter-Gegenstand

**03. Meister, der kleine gelbe Hund hat mich bestohlen! Ich habe mit ihm gekämpft. Er ist wirklich ganz schön hinterhältig!**

Am Besten ist es, gar nicht zu kämpfen.	50 EP
Du solltest an deinen kommunikativen Fer..	5 TP
Was hat er denn gestohlen?	Begleiter-Gegenstand

**04. Meister, der Tisch ist reich gedeckt. Welche Köstlichkeiten esst Ihr am liebsten?**

Fleisch.	0,05 P Stärke
Fisch.	0,05 P Geschick
Ich esse beides gern.	0,05 P Ausdauer

**05. Meister, habe ich zu viel gegessen? Ich möchte Euch nicht zur Last fallen.**

Du bist eine süße Last für mich.	1 P Loyalität
Ich möchte, dass du nette Rundungen bekommst.	10 P Sättigung
Du bist ein wichtiger Partner, keine Last.	10 TrP

**06. Meister, ich bin sooo glücklich! Ich fühle mich wie im Himmel. Ratet, warum!**

Weil ich dich gut behandle.	1 P Loyalität
Weich du gerade gut gegessen hast.	10 P Sättigung
Weil jemand nett zu dir war.	10 TrP

**07. Meister, ich habe eben eine seltsame Person getroffen. Er sprach mit mir und dann gab er mir etwas.**

Du sollst doch kein Essen von anderen an...	50 EP
Sprich nicht mit Fremden.	5 TP
Was hat er dir gegeben?	Begleiter-Gegenstand

**08. Meister, ich habe ein kleines Loch entdeckt und bin hineingekrochen um es ein wenig zu erforschen. Ratet, was ich dort fand!**

Einen Maulwurf.	50 EP
Eine Schaufel.	5 TP
Etwas Seltsames.	Begleiter-Gegenstand

**09. Meister, ich habe eine komische Zeichnung gefunden. Ob das eine Schatzkarte ist?**

Versuchen wir doch unser Glück!	50 EP
Wo ist die Schaufel?	5 TP
Aber sicher.	Begleiter-Gegenstand

**10. Meister, ich habe gehört, dass Obst und Gemüse gut für die Gesundheit sein sollen. Was davon soll ich essen?**

Gemüse.	0,05 P Intelligenz
Obst.	0,05 P Weisheit
Iss von beidem.	0,01 P Begabung

**11. Meister, ich habe gehört, dass regelmäßige Leibesübungen gesund sein sollen! Mit welchen Leibesübungen soll ich mich fit halten?**

Gewichtheben.	0,05 P Stärke
Laufen.	0,05 P Geschick
Ausdauersport.	0,05 P Ausdauer

**12. Meister, ich hatte gerade einen Traum. Ich habe gegen ein riesiges Monster gekämpft!**

Wenn man nicht gewinnen kann, muss man di...	50 EP
Ich bin mir sicher, dass du es besiegt hast.	5 TP
Hatte es einen Schatz bei sich?	Begleiter-Gegenstand

**13. Meister, ich liebe Obst. Kann ich bitte nur noch Obst haben und nichts sonst?**

Du solltest dich abwechslungsreich ernähren.	1 P Loyalität
Iss, wonach dir beliebt.	10 P Sättigung
Sei beim Essen nicht so wählerisch.	10 TrP

**14. Meister, ich mag das Nachbarmädchen sehr. Sie singt so schön. Kann ich zu ihr gehen?**

Geh ruhig.	1 P Loyalität
Bring ihr diesen Kuchen.	10 P Sättigung
Feil erst mal an deinen Sangeskünsten.	10 TrP

**15. Meister, ich möchte ja wirklich schlafen, aber gestern habe ich 12 Stunden geschlafen, was ist mit mir los?**

Ich werde dich zu einem Heiler bringen.	1 P Loyalität
Iss ordentlich, dann hast du mehr Energie.	10 P Sättigung
Lass uns einen Spaziergang machen.	10 TrP

**16. Meister, immer wenn ich hungrig bin, gelüstet es mich nach allem, was Ihr bei Euch habt. Nehmt Ihr mir das übel?**

Mir ist nur wichtig, dass du glücklich bist.	1 P Loyalität
Na, wie gut, dass du so viel essen kannst.	10 P Sättigung
Essen im Übermaß ist ungesund.	10 TrP

**17. Meister, in letzter Zeit bin ich ziemlich träge. Welcher Freizeitaktivität kann ich nachgehen, bei der ich mich nicht viel bewegen muss?**

Lesen.	0,05 P Intelligenz
Meditieren.	0.05 P Weisheit
Nachdenken.	0,01 P Begabung

**18. Meister, lasst uns doch ein paar Leibesübungen machen. Das kommt unserer Gesundheit zugute. Nach welchen Übungen steht Euch der Sinn?**

Laufen.	1 P Loyalität
Wir sollten erst einmal ordentlich essen.	10 P Sättigung
Monsterklopfen ist immer noch die beste Leibesübung.	10 TrP

**19. Meister, warum habt Ihr mich als Begleiter gewählt?**

Oh, ich mocht dich von Anfang an.	1 P Loyalität
Ich wollte nicht, dass du verhungerst.	10 P Sättigung
Das ist auch so eine Art... Abenteuer.	10 TrP

**20. Meister, warum wolltet Ihr ein Abenteurer werden?**

Weil ich großartige Erfahrung machen will.	50 EP
Weil ich große Taten vollbringen will.	5 TP
Weil ich wertvolle Schätze finden will.	Begleiter-Gegenstand

**21. Meister, was gehört unbedingt in ein perfektes Zimmer?**

Ein hübsches Hausmädchen.	0,05 P Intelligenz
Ein attraktiver Butler.	0,05 P Weisheit
Ein netter Begleiter.	0,01 P Begabung

**22. Meister, was ist Eurer Meinung nach das Wichtigste auf euren Reisen?**

Umfassende Erfahrung.	50 EP
Ausgebildete Fertigkeiten.	5 TP
Nützliche Werkzeuge.	Begleiter-Gegenstand

**23. Meister, was mögt Ihr am Reiten gern?**

Das Reiten an sich.	0,05 P Stärke
Das Galoppieren im Wind.	0,05 P Geschick
Gemütliches Traben, bei dem ich mir die Landschaft...	0,05 P Ausdauer

**24. Meister, was sollte ein nettes Zimmer unbedingt haben?**

Viele, viele Schatzkisten.	0,05 P Stärke
Mehrere üppige Topfpflanzen.	0,05 P Geschick
Monster-Trophäen.	0,05 P Ausdauer

**25. Meister, welche Orte erkundet Ihr am liebsten? Ich will mitkommen!**

Ich mag am liebsten Orte, an denen wir viel Erfahrung sammeln können.	50 EP
Ich mag am liebsten Orte, an denen wir unsere Fertigkeiten verbessern können.	5 TP
Ich mag am liebsten Orte, an denen Schätze versteckt sind	Begleiter-Gegenstand

**26. Meister, wenn ich zu einem besonderen Begleitertraining gehe, welchen Kurs soll ich dann besuchen?**

Logiktraining.	0,05 P Intelligenz
Ausdauertraining.	0,05 P Weisheit
Alle	0,01 P Begabung

**27. Meister, wenn ich zum Begleitertraining gehe, welchen Kurs soll ich besuchen?**

Gewichtheben.	0,05 P Stärke
Geschwindigkeitstraining.	0,05 P Geschick
Ausdauersport.	0,05 P Ausdauer

**28. Meister, wenn ihr eine Reise machen würdet, welche Art Reise würde das sein?**

Ganz egal, solange du mitkommst.	1 P Loyalität
Ich fände eine mit gutem Essen gut.	10 P Sättigung
Ich würde gerne auf Schatzsuche gehen.	10 TrP

**29. Meister, wenn Ihr schnell reitet, wonach haltet Ihr dann Ausschau?**

Nach hübschen Mädchen.	0,05 P Intelligenz
Nach hübschen Männern.	0,05 P Weisheit
Ich achte auf Sicherheit.	0,01 P Begabung

**30. Meister, wenn wir das nächste Mal in eine brenzlige Situation geraten, beschützt nicht mich. Schützt in erster Linie Euch, in Ordnung?**

Es ist meine Pflicht dich zu beschützen.	1 P Loyalität
Hier, iss doch etwas und gib Acht, dass deine...	10 P Sättigung
Echte Partner halten in jeder Situation zusammen.	10 TrP